

Thema für ein Softwareprojekt/eine Bachelorarbeit

Titel	Barrierefreie Schach-App zum Training älterer Menschen
Auftraggeber	Studierende
Ansprechpartner	Digitale Dienstleitungen (in2bit), Prof. Dr. Andreas Nürnberger (OvGU-Magdeburg), Prof. Dr. Jens-Martin Loebel & Prof. Dr. Matthias Haase (Hochschule Magdeburg-Stendal)
Aufgabenstellung	<p>Hintergrund: Das Schachspiel ist auch noch im 21. Jahrhundert weit verbreitet und dient nicht nur der Unterhaltung. Empirische Befunde verdeutlichen, das Schachspielen einen positiven Einfluss auf die kognitive Leistungsfähigkeit hat. Während es bei Kindern und Jugendlichen vor allem die Aufmerksamkeits-, Organisations- und Problemlösungsfähigkeit fördert, dient es Menschen im höheren Alter der kognitiven Gesunderhaltung.</p> <p>Vorhaben: Vor diesem Hintergrund leiteten MTI-Studierende seit dem Wintersemester 2021/22 Schachtrainings für ältere Menschen (Kognitive Gesunderhaltung mittels Schachtraining). Im Sommersemester 2022 sollen die Bemühungen intensiviert werden und Trainings in verschiedenen Begegnungszentren sowie seniorengerechten Wohnanlagen angeboten werden. Neben dem Schachspiel sollen die Studierenden ältere Menschen an neue Technologien heranzuführen. Dies wollen die Studierenden unter anderem mithilfe einer barrierefreien (inklusive) Schach-App im Rahmen des Schach-Trainings erreichen. Die gängigen Schach-Apps sind aufgrund der Komplexität und aus kommerziellen Gründen nicht dazu geeignet, um mit Teilnehmern im hohen Alter oder einer Beeinträchtigung zu üben.</p> <p>Während des Entwicklungsprozesses liegt der Hauptfokus auf der Funktionalität der Schach-App. Beta-Versionen sollen durch Teilnehmende der Schachtrainings (Kognitive Gesunderhaltung mittels Schachtraining 2.0) evaluiert werden und die gewonnenen Erkenntnisse in die Weiterentwicklung der App einfließen. Die App soll mittels Flutter programmiert werden und auf Android-Tablets Anwendung finden. Im Rahmen dieses Projektes wird eine Kooperation mit der Fakultät für Informatik (OvGU-Magdeburg) angestrebt. Aktuell werden bereits interessierte Informatikstudierende gesucht, die Programmierarbeiten leisten könnten. Des Weiteren bietet das Unternehmen „in2bit“ (www.in2bit.de) fachliche Unterstützungen im Entwicklungsprozess an.</p>
Betreuer	<p>Universität Magdeburg Prof. Dr. Andreas Nürnberger (andreas.nuernberger@ovgu.de) Hochschule Magdeburg Stendal Prof. Dr. Jens-Martin Loebel (jens-martin.loebel@h2.de) Prof. Dr. Matthias Haase (matthias.haase@h2.de)</p>